

**Inżynieria oprogramowania**

Program obsługujący wypożyczalnię sprzętu turystycznego

Prowadzący: Autor:

mgr inż. Ewa Żesławska Piotr Skwara

w59027

Kierunek: 6IIZ, grupa GL02, G 22

Rzeszów 2020

Spis treści

[Założenia projektu 3](#_Toc51664151)

[Specyfikacja wymagań 4](#_Toc51664152)

[Diagram przypadków użycia 5](#_Toc51664153)

[Diagram Gantta 5](#_Toc51664154)

[Diagram związków 6](#_Toc51664155)

[Prezentacja projektu 7](#_Toc51664156)

# Założenia projektu

Celem projektu było stworzenie portalu pozwalającego na obsługę wypożyczalni sprzętu turystycznego. Dla niezalogowanego użytkownika mają wyświetlać się zakładki umożliwiające przeglądanie strony głównej, sprzętu oraz logowanie, gdzie znajdzie się przejście do formularza rejestracyjnego. Użytkownik zalogowany zobaczy stronę główną, sprzęt z możliwością rezerwacji, swoje rezerwacje oraz opcję wylogowania. Administrator ma dostęp do wszystkich funkcji zalogowanego użytkownika oprócz rezerwacji, a dodatkowo ma możliwość dodawania i usuwania produktów, dodawania wypożyczeń, przyjmowania oddań i usuwania użytkowników.

Projekt ma zostać zrealizowany w językach C# oraz T-SQL z wykorzystaniem Visual studio w technologii Asp.Net Core , i Entity Framework.

# Specyfikacja wymagań

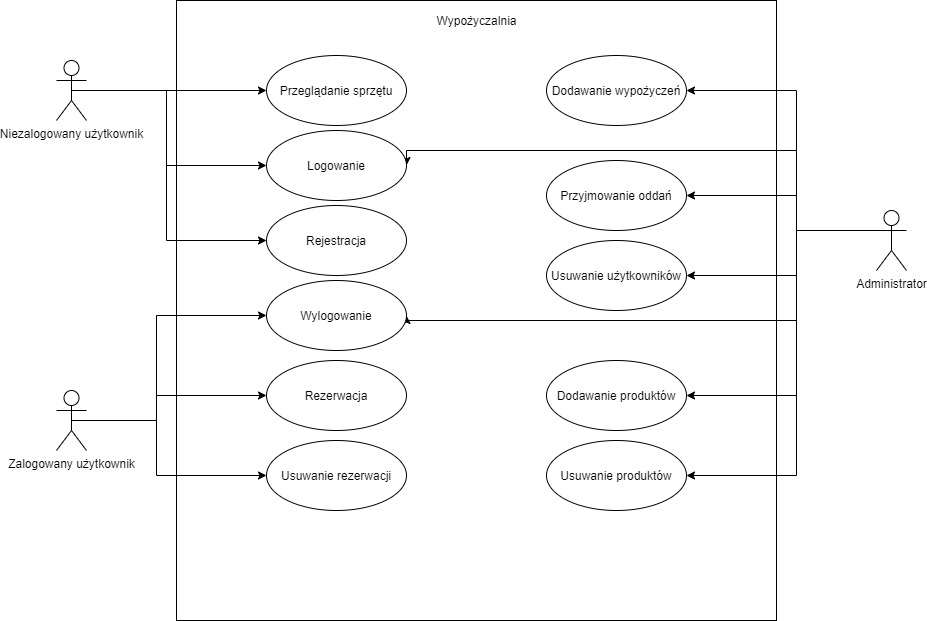
Wymagania funkcjonalne:

1. Strona główna na której wyświetlony zostanie tekst powitalny.
2. Zakładka „Sprzęt” wyświetlająca dostępne asortymenty i ich rezerwacje w przypadku zalogowanego użytkownika.
3. Zakładka „Logowanie” umożliwiająca zalogowanie i przejście do formularza rejestracyjnego.
4. Zakładka „Moje rezerwacje” pozwalająca na usuwanie rezerwacji.
5. Zakładki „Dodaj produkt” i „Usuń produkt” wyświetlana po zalogowaniu przez administratora.
6. Zakładka „Dodaj wypożyczenie” i „Przyjmij oddanie” wyświetlana po zalogowaniu przez administratora.
7. Zakładka „Usuń użytkownika” umożliwiająca zalogowanie i przejście do formularza rejestracyjnego.
8. Opcja wyloguj dla zalogowanych użytkowników.

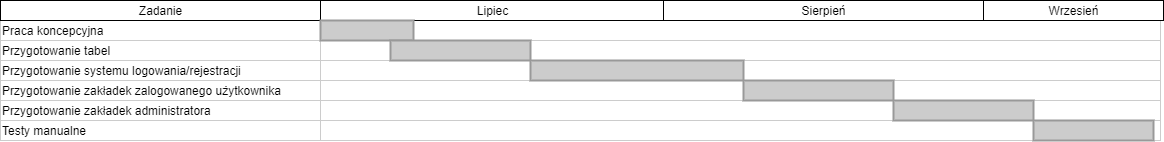
Wymagania niefunkcjonalne:

1. Prosty design strony.
2. Poprawne wyświetlanie strony w najbardziej popularnych przeglądarkach.
3. W przypadku niepowodzenia jednej z funkcjonalności pozostałe muszą działać nieprzerwanie.

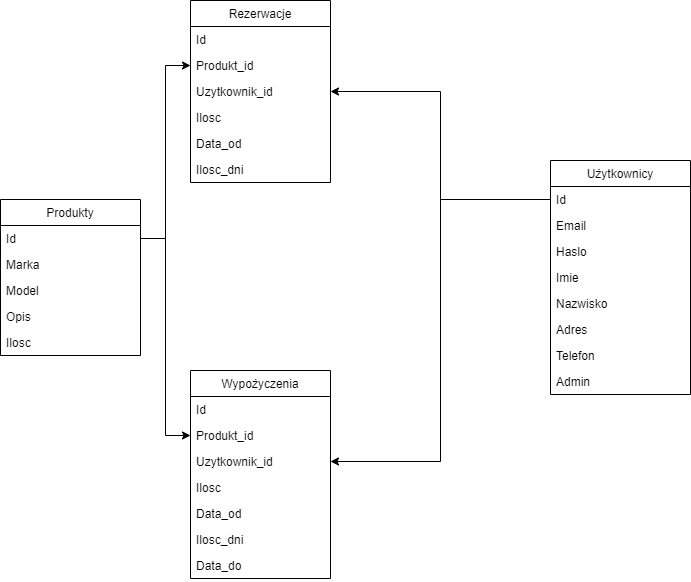
# Diagram przypadków użycia



# Diagram Gantta

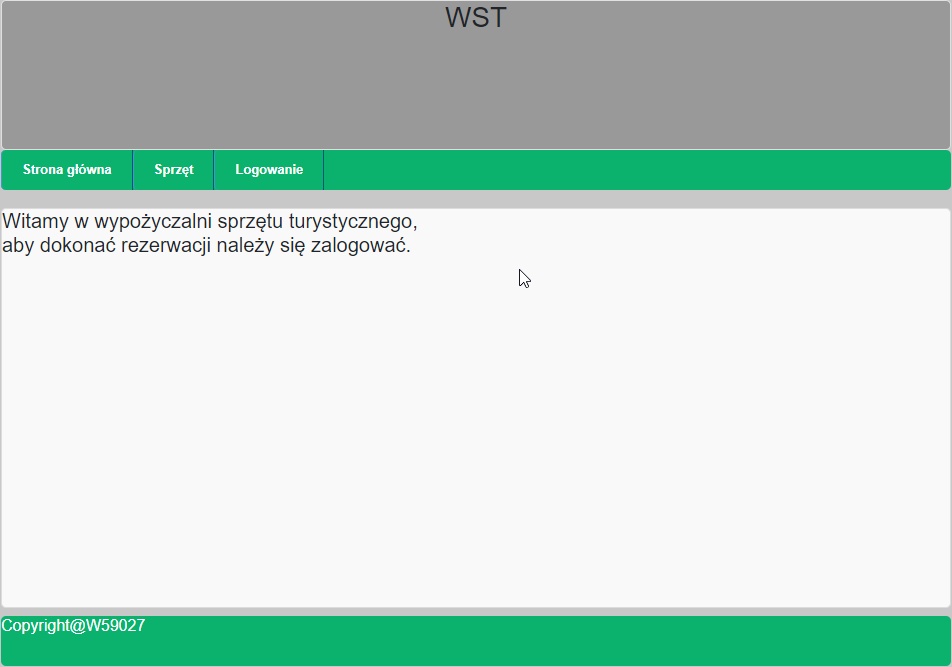


# Diagram związków

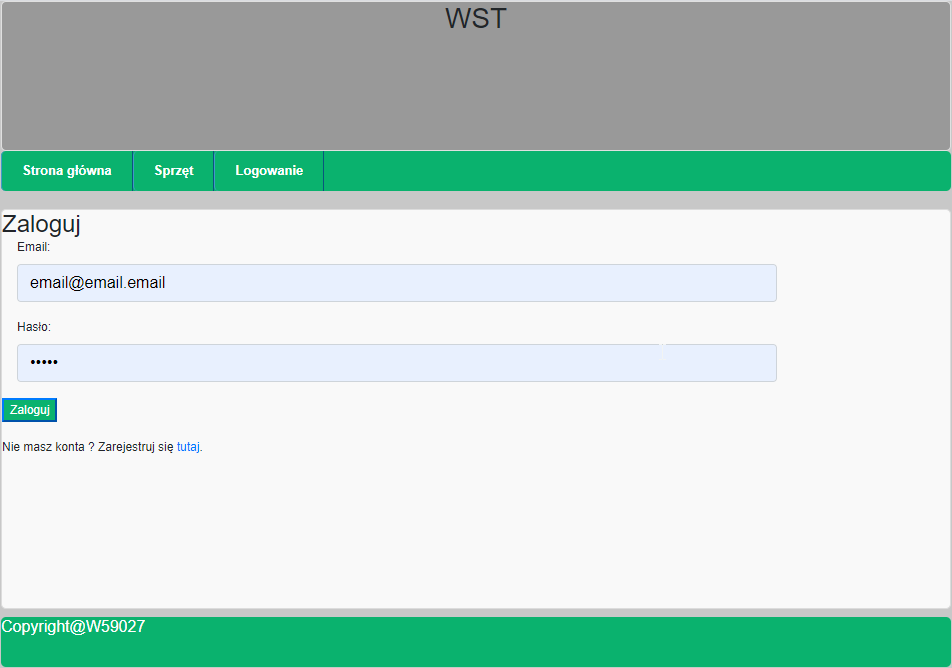


# Prezentacja projektu

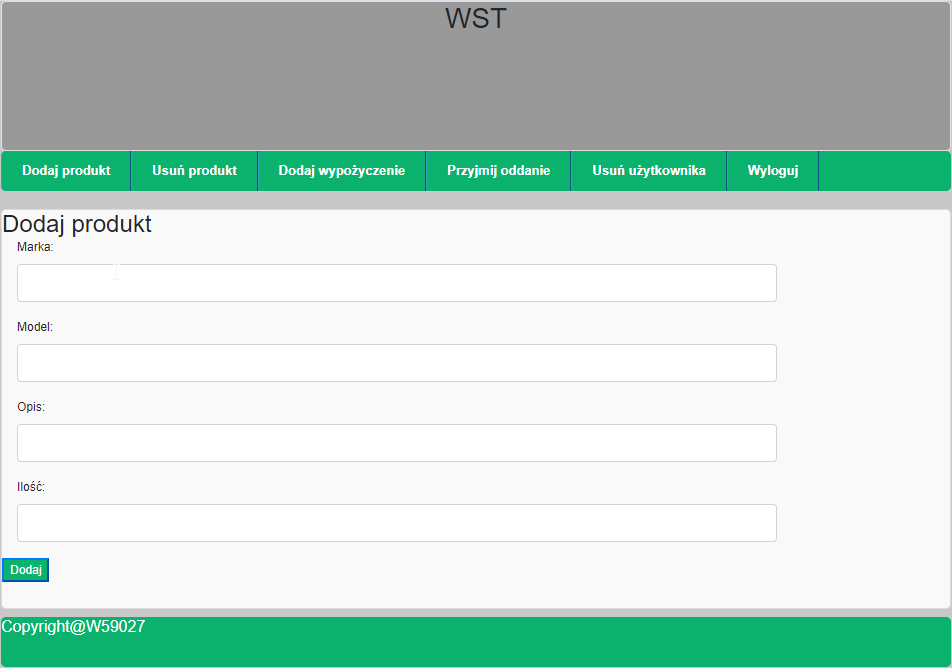
1. Strona główna



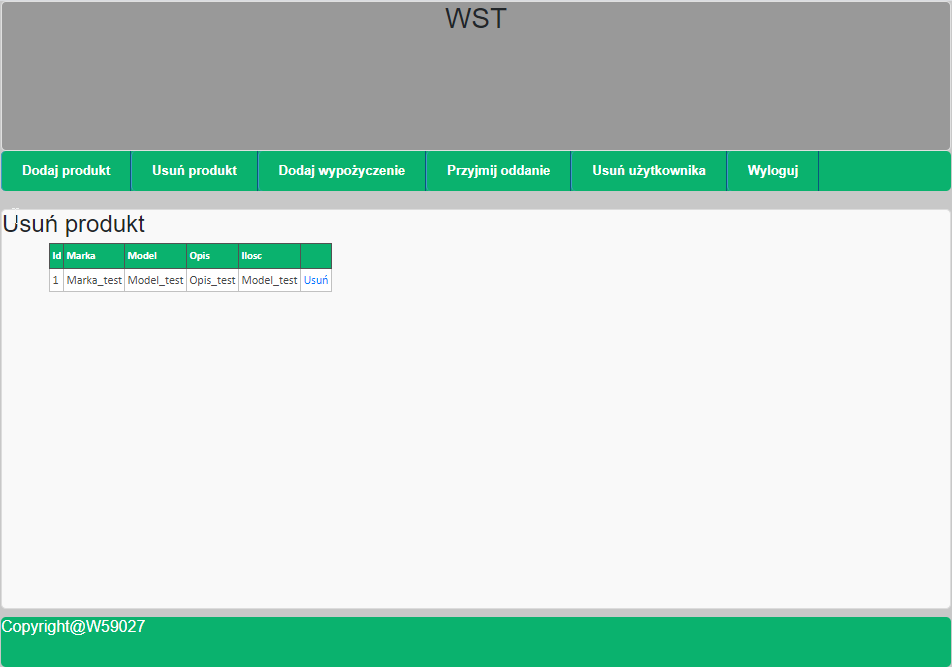
1. Zakładka „Logowanie”



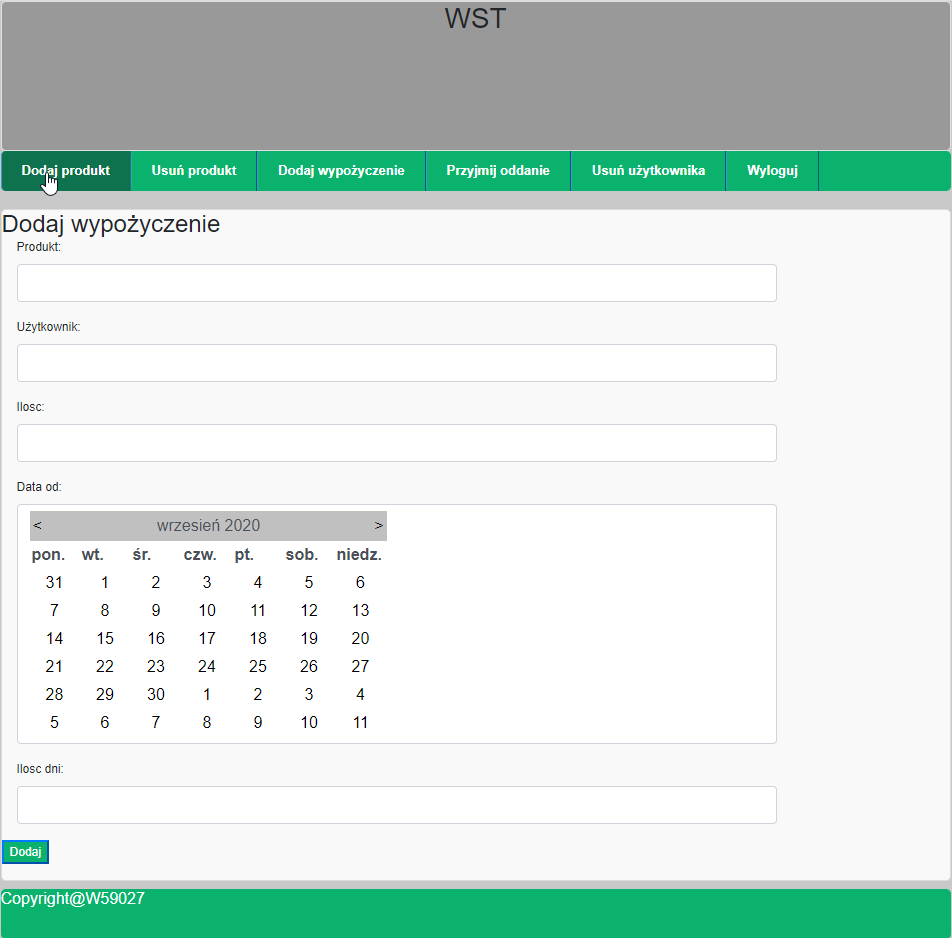
1. Zakładka „Dodaj produkt”



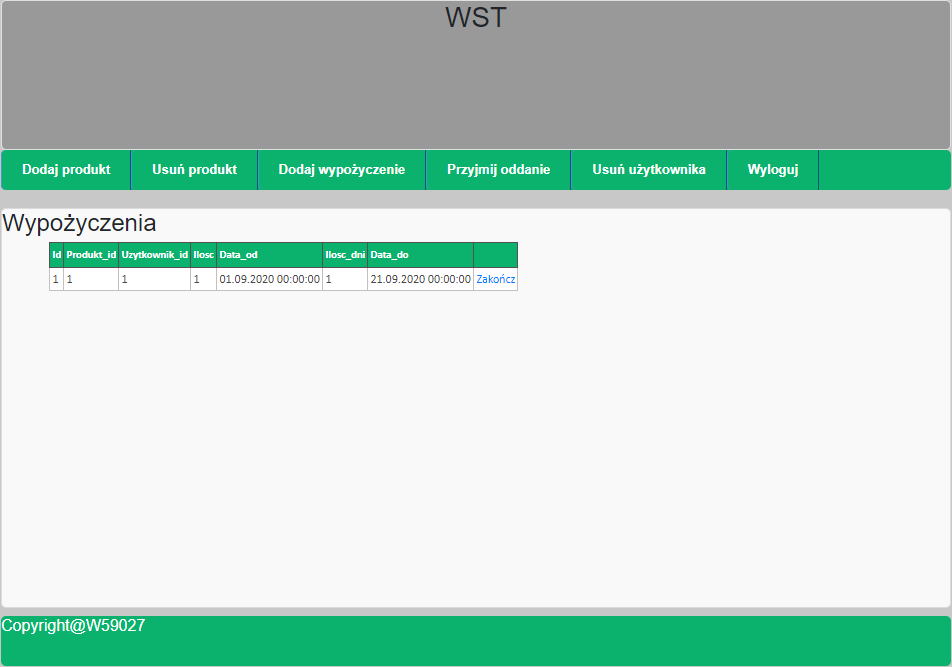
1. Zakładka „Usuń produkt”



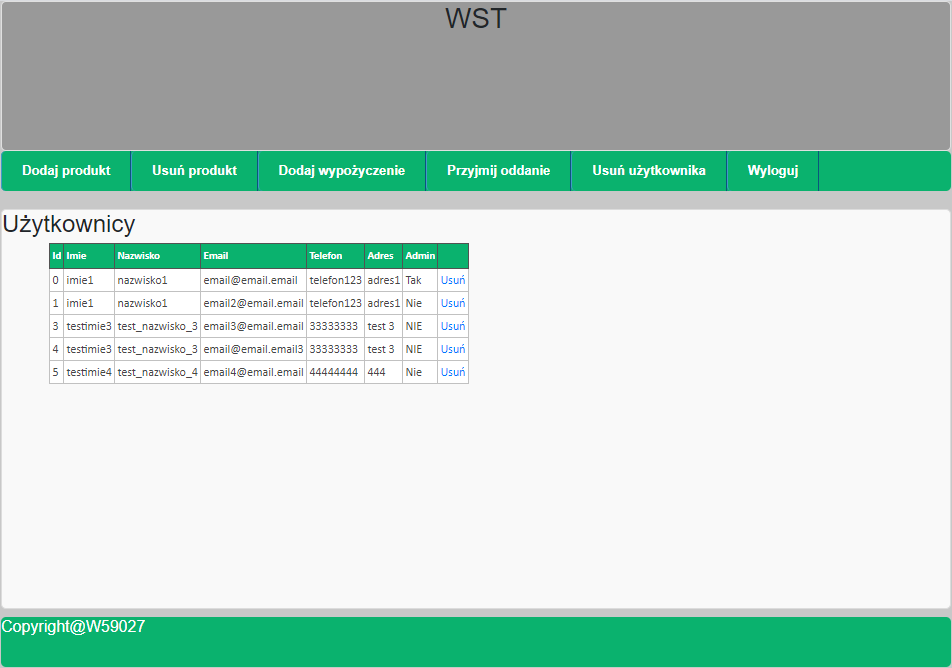
1. Zakładka „Dodaj wypożyczenie”



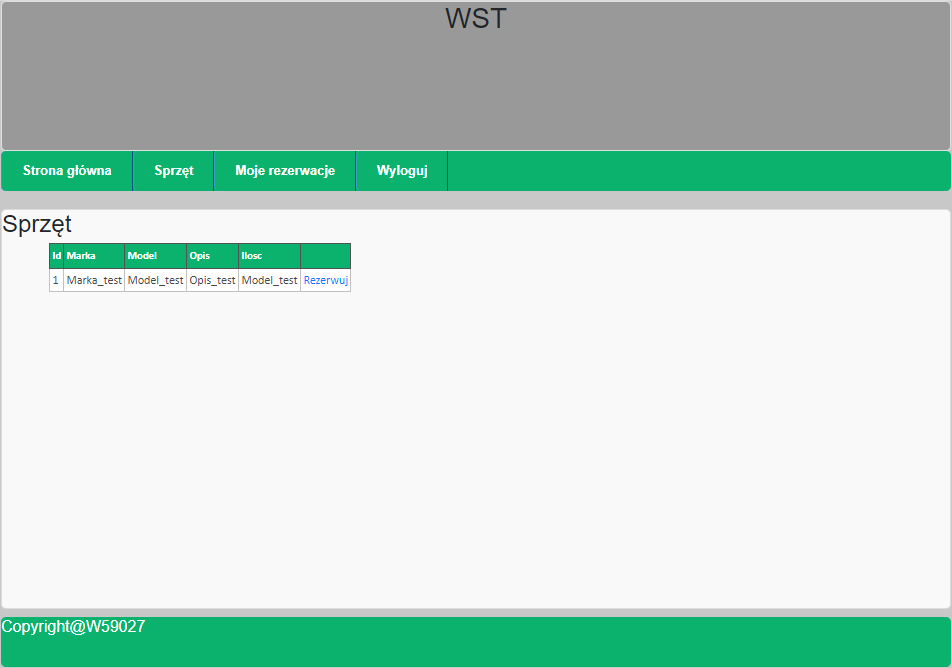
1. Zakładka „Przyjmij oddanie”



1. Zakładka „Usuń użytkownika”



1. Zakładka „Sprzęt” dla zalogowanego użytkownika



1. Zakładka „Moje rezerwacje” dla zalogowanego użytkownika

